

ダブルクロス

The 3rd edition

GM : sirasu

募集人数 : 4人

ダブルクロスの世界観

ダブルクロスは「レネゲイドと呼ばれる未知のウイルスの影響で超人となった少年少女を中心とするキャラクターが、彼らの平凡な日常を守るために非日常の力を駆使して戦う」テーマのTRPGです。システム的には、守るべき日常の象徴として他者との絆を表すロイスと、ロイスを喪失することで変化し、昇華された際に強い力の源となるタイタスという2つのコネクション概念によって作品テーマが表現されます。

トレーラー

昨日と同じ今日 今日と同じ明日
世界は同じ時を刻み、変わらないように見えた…
だが——世界はすでに変貌していた

ありふれた日常がどんなに素晴らしかったかって
それがなくなってから気づいたんだ

ダブルクロス The 3rd edition「迷える子羊達の狂想曲」
ダブルクロス、それは裏切りを意味する言葉——

レギュレーション

キャラクター作成: コンストラクション及びフルスクラッチ 経験点: +10点

使用ループ: 基本 1.2、上級、エフェクトアーカイブ、リンゲージマインド

Dロイス・Eロイスのデータはリンゲージマインド、エフェクトデータはエフェクトアーカイブ準拠

取得エフェクトの制限: なし